

SPRACHFÖRDERLICHE SPIELE

Zusammengestellt vom Kea-Multiplikatorinnenteam



Titel / Verlag	Kurzbeschreibung	Sprachförderbereiche
Silbenrallye Haba	Mithilfe von Bildkarten wird die Anzahl der Silben des abgebildeten Wortes herausgefunden. Je nach Silbenanzahl darf das eigene Fahrzeug entsprechend weitersetzt werden.	Silbentrennung, Wortschatz, Artikel
Story-cubes	Bebilderte Würfel sollen anregen, eine Geschichte daraus zu formulieren.	Freies Sprechen, Satzbildung
Was gehört zusammen? Verlag an der Ruhr	Die Karten werden mit dem Motiv sichtbar ausgelegt – sobald ein Kind einen Oberbegriff (Kleidung, Körperteile, ...) gewürfelt hat, schnappen alle anderen so schnell wie möglich die passenden Karten. Ob sie richtig liegen, sehen sie auf der Rückseite.	Wortschatz
Ratz Fatz / Ratzolino Haba	In der Mitte liegen Holzgegenstände. Der Spielleiter liest aus dem Heft kurze Geschichten vor. Gegenstände, die mit einem Begriff in Text übereinstimmen, sollen ergriffen werden. Zusätzlich kann gereimt, erraten, können mit den Gegenständen Geschichten erzählt werden.	Phonologische Bewusstheit; Wortschatz; Satzbildung; Sprachverständnis; für Zweitspracherwerb geeignet
Greif zu Selecta Spielzeug	Wer bekommt die meisten Bilder? Würfeln, schauen, blitzschnell zugreifen ohne sich die Finger zu verbrennen?	Artikulation: „Sch“ (bei dem Würfelbild „Feuer“ löschen); Wortschatz; für Zweitspracherwerb geeignet
Zauberlehrling Haba	Wer kann sich am besten merken, was unter seinem Kärtchen liegt und hat alles am schnellsten weggezaubert?	Artikulation; Zaubersprüche nach Belieben; Fragesätze: „Hast du einen Kristall?“ ...;
Wer, wie, was Trilogo	„Grammatik-Würfelnbilder“ mit Wortfeldern als Hintergrund (Bauernhof, Baustelle, Kindergarten). Auf dem Weg über das Spielfeld müssen die Spieler verschiedene Aufgaben lösen; das Spiel kann auch ohne zu würfeln gespielt werden.	Grammatikalische Bereiche: Substantiv/Artikel, Plural, Adjektive, Verben, Präpositionen; verschiedene Schwierigkeitsgrade; für Zweitspracherwerb geeignet

Titel / Verlag	Kurzbeschreibung	Sprachförderbereiche
Mäuseschlau und Bärenstark Schmidt Spiele	Ein fröhliches Würfelspiel mit einfachen Sachfragen und Bewegungsaufgaben.	Wortschatz; Satzbildung (Aufführung der Bewegungen auf den Aktionskarten und gleichzeitig Beschreibung im Satz („Ich hüpfen..., Ich krieche...“)); phonologische Bewusstheit (Reime suchen); für den Zweitspracherwerb geeignet
Schlaubär Haba	Die Kinder versuchen, Gegensatzpaare zu finden und richtig zuzuordnen.	Gegensätze kennenlernen und sprachlich ausdrücken
Mal mal Adlung Spiele	Karten mit einfachen Motiven zum „Auf den Rücken Malen“ oder zum „Montagsmaler“ spielen.	Wortschatz; Artikulation (bestimmte Laute nach Auswahl der Karten); Satzbildung /Partizip (z.B. „Das ist...“, „Du hast einen Baum gemalt.“); für Zweitspracherwerb geeignet
Mäuseschlau und Bärenstark fit und clever Schmidt Spiele	„Dominospiel“, bei dem gleiche Symbole (veränderte Anleitung) oder zusammengesetzte Substantive gesucht und anschließend lustige Bewegungsaufgaben gelöst werden.	Wortschatz; Satzbildung (z.B. Bewegungsaufgaben ausführen und gleichzeitig beschreiben); für Zweitspracherwerb geeignet
Kikeriki Haba	Vier einfache Spielideen mit Bauernhoftieren.	Wortschatz; Mundmotorik; Artikulation (z.B. Tiergeräusche, Tiere wecken („drr“), Tiere duschen „sch“, Tier föhnen „fff“, Tiere schmatzen, mmm, Lippen lecken); Satzbildung (z.B. „Ich wecke, Ich dusche.“); für den Zweitspracherwerb geeignet
Plappersack Triologo	Wem fällt am meisten zu den witzigen Situationsbildern ein? Je mehr Details oder Sätze die Spieler nennen, desto mehr Spielsteine dürfen sie sich aus dem Plappersack nehmen.	Spontansprache; Redefluss
Lautsicher Ludi Bunt	Viele spannende Spielmöglichkeiten zum Erlernen, Üben und Anwenden des korrekten Lautes S stimmhaft und stimmlos!	Vom Laut zum Wort und weiter...
Pustekuchen Haba	Eine Kugel wird zu Geburtstagsleckereien gepustet.	Mundmotorik

Titel / Verlag	Kurzbeschreibung	Sprachförderbereiche
Quak Haba	Mit dem Farbwürfel hüpfen Frösche auf Blumen, Blätter oder ins Wasser.	Wortschatz; Mundmotorik; Artikulation (z. B. verschiedene Froschmäuler nachahmen, „bl“ festigen); Satzbildung (z. B. „Der Frosch hüpfte auf ...“); für den Zweitspracherwerb geeignet
Nanu, ich denk' da liegt der Schuh ... Ravensburger	Gedächtnisspiel: Es muss erinnert werden, welche Bildkarte unter einer durch einen Farbwürfel erwürfelten Holzscheibe liegt.	Wortschatz; Satzbildung
Zoff auf dem Bauernhof Haba	Der Bauer hat viel zu tun, denn alle Tiere sind hungrig und müssen schnell versorgt werden.	Wortschatz (z. B. Tiere, Futtersorten); Mundmotorik; Artikulation (z. B. „Mampf“); Satzbildung (z. B. „Ich gehe zum Hasen. Der Hase lebt ... Der Hase braucht ...“); für den Zweitspracherwerb geeignet
Kuh und Co Ravensburger	Enthält 36 Spielkarten, darunter Kuh, Schwein, Schaf, Huhn, Hund sowie 5 Würfel mit den genannten Tieren darauf. Man darf eine Karte ziehen, auf der sich jeweils eine unterschiedliche der oben genannten Tiere befindet, die nun zu erwürfeln sind.	Je nach Schwerpunkt: Lautbildung, Satzbildung, Präpositionen.
Na Logo Triologo	Über ein Spielfeld ziehend können Abbildungen benannt und „Trolli-Punkte“ gesammelt werden. Verschiedene Kartensätze zur Lautbildung, zum Wortschatz, zu Tätigkeiten, etc..	Wortschatz (z. B. zu den Bereichen „Haus und Heim“, „Einkaufen“, „Tiere“); Mundmotorik, Artikulation (je nach Kartensatz); Satzbildung (z. B. „Ich habe ..., Das ist ..., Ich bekomme ...“); besonders auch für den Zweitspracherwerb geeignet.
Pantomime Haba	Einen Begriff pantomimisch darstellen oder den Begriff umschreiben (nach Anleitung oder mit Veränderungen)	Wortschatz; Artikulation (nach Auswahl der Kärtchen); Satzbildung (z. B. „Es ist rot, rund, ..., Das ist ein ..., Du machst ...“)
Wortsicher (im Garten oder zu Hause) Ludibunt	Viele Spielvarianten mit großen wunderschön illustrierten Bildpaaren.	Wortschatz; Nomen; Verben; Adjektive
Zicke Zacke Hühnerkacke Zoch Verlag	Rasanten Gedächtnisrennen.	Wortschatz; Satzbildung

Titel / Verlag	Kurzbeschreibung	Sprachförderbereiche
Frechdachs Haba	Vor einer großen Reise müssen alle Kinder ihre Koffer packen (nach Anleitung oder mit Veränderungen).	Wortschatz; Satzbildung (z. B. „Ich nehme eine Hose mit. Ich packe ein Hemd ein. Ich packe ... in den Koffer.“)
Der kleine Sprechdachs Huch	Geschichtentafeln werden Bildkarten zugeordnet. Nun heißt es, eine kleine Geschichte zu erfinden, in der die Abbildungen der Tafel und das Tier oder der Gegenstand auf der dazugelegten Karte eine Rolle spielen. Diese Geschichten müssen gemerkt werden, um sie später nachzuerzählen.	Das Spiel animiert spielerisch zum kreativen Umgang mit der Sprache; Geschichtenerfinden, nacherzählen, Wörter und Bilder verbinden; schult Wahrnehmung, Konzentration und Gedächtnis.
Verfühlt noch mal Haba	Kobolde haben alle Spielzeuge in ihren blauen Zauberbeuteln versteckt! Wer etwas Glück hat, Fingerspitzengefühl beweist, bekommt die meisten Kärtchen und gewinnt das Spiel.	Wortschatz; Wahrnehmung; Feinmotorik; Konzentration
Schloss Silbenstein Ravensburger	Auf dem Weg zum Thron versperren viele Tore den Weg. Sie werden von einem Zwerg, einem Riesen oder einem Drachen bewacht. Kannst du die Silbenrätsel der Wächter lösen? Sprich das Zauberwort deutlich und klopfe dazu für jede Silbe an das Tor.	Artikulation; Reimen; phonologische Bewusstheit
Da stimmt was nicht Haba	Spieglein, Spieglein an der Wand – wer findet die meisten Fehler im ganzen Land? Die Kinder lauschen dem Märchen, während sie suchen, was auf den Bildern wohl nicht stimmt.	Wahrnehmung; Zuordnung
Papperlapapp Haba	18 Holzfiguren in verschiedenen Farben müssen ertastet und benannt, und mit der zugehörigen CD das passende Geräusch dazu erlauscht und nachgeahmt werden.	Sprechen; Hören; Fühlen
Auf und unter Lingoplay u. a. Kartenspiele dieser Reihe	Kartenspiel als Mau-Mau zu Präpositionen auf, unter, vor, hinter.	Artikulation; Zaubersprüche nach Belieben; Fragesätze: „Hast du einen Kristall?“...; für den Zweitspracherwerb geeignet
Funny Family Lingoplay	Kartenspiel wie Mau-Mau: Handlungen der Familienmitglieder.	Verbflexion

Titel / Verlag	Kurzbeschreibung	Sprachförderbereiche
Ich schenke Dir Kallmeyer	Ich schenke dir etwas, das ist rund. Ein Kind beschreibt eine bestimmte Eigenschaft des Gegenstands, den es auf einer Bildkarte vor sich sieht. Die anderen Kinder müssen raten, welcher Gegenstand gemeint ist.	Wortschatz (Adjektive); Artikel
Maskenball der Käfer (ab 4) Selecta	Kooperatives Spiel mit magischer „Anziehungskraft“.	Wortschatz; Artikel; Adjektive
Boa Bella (ab 2) Haba	Wer ertastet, welche Holzperlen die Schlange im Bauch hat?	Wortschatz; Wahrnehmung
„ Spielhaus “ (ab 5)	Spannende Bilderjagt vom Keller bis zum Dach.	Wortschatz; Artikulation; Satzbildung
„ Frühling, Sommer, Herbst und Winter “ (ab 4) Haba	Bäume durch das Jahr begleiten.	Wortschatz; Satzbildung
Die Sprechhexe (ab 4) Rabensburger	Hör gut zu und sprich genau.	Hören; Sprechen